

CORSO BASE

PROGRAMMA DIDATTICO

BOOTCAMP FULL-STACK

▲ CONCETTI DI BASE DELLA PROGRAMMAZIONE

- Architettura degli elaboratori
- Linguaggi di programmazione
- Gli strumenti di lavoro: GIT, IDE (VsCode), Compilatore Typescript
- Variabili, costanti, dati, tipi
- Controllo di flusso, istruzioni condizionali e istruzioni cicliche, gestione dell'errore

▲ PROGRAMMAZIONE PROCEDURALE

- Le funzioni
- Passaggio dei parametri, gestione avanzata dell'errore con le eccezioni
- La ricorsione, la complessità spaziale, la complessità temporale
- La programmazione funzionale

CORSO BASE

PROGRAMMA DIDATTICO

BOOTCAMP FULL-STACK

▲ APPROFONDIMENTO SU JAVASCRIPT E TYPESCRIPT

- Event Loop
- Programmazione asincrona - le Promise
- Programmazione asincrona - Async / Await
- Funzioni su sequenze (forEach, filter, map, reduce)

▲ PROGRAMMAZIONE A OGGETTI

- Introduzione alla programmazione a oggetti
- L'utilità del sistema dei tipi di Typescript
- Ereditarietà e composizione
- Design Patterns

CORSO BASE

PROGRAMMA DIDATTICO

BOOTCAMP FULL-STACK

PROGRAMMAZIONE LATO SERVER E NODE.JS

- Il “server” e la sua implementazione in Javascript (Node.js - I)
- Dialogare con il server - le API - REST
- Framework per lo sviluppo semplice di API REST su Node.js - Fastify
- Basi di dati relazionali - La teoria
- Basi di dati relazionali - SQLite - Raccordo con NodeJS via TypeORM
- Basi di dati non relazionali - Mongo

PROGRAMMAZIONE BACKEND-AS-A-SERVICE E SERVERLESS

- Il Backend come Servizio (BaaS) - Firebase
- La programmazione “serverless” e i servizi cloud di “function as a service”

CORSO BASE

PROGRAMMA DIDATTICO

BOOTCAMP FULL-STACK

PROGRAMMAZIONE UI PER IL WEB

- HTML
- CSS
- I “bundler” - Webpack
- Framework e librerie per Javascript e Typescript
- React

PROGETTO DI FINE CORSO

- Applicazione full-stack basata su Node.js, riepilogativa delle esperienze maturate nel corso del programma formativo