

# CORSO AVANZATO

## PROGRAMMA DIDATTICO

### BOOTCAMP BLOCKCHAIN - WEB3

#### INTRODUZIONE ALLA PROGRAMMAZIONE DECENTRALIZZATA

- Basi di crittografia
- La catena di blocchi
- Il consenso su una rete decentralizzata
- Gli smart contract
- Blockchain pubbliche e private - i "DLT"

#### IL MONDO ETHEREUM / SOLIDITY (~60 ORE)

- Il processo di standardizzazione di Ethereum (EIP, ERC)
- La Ethereum Virtual Machine (EVM)
  1. Un'ampia scelta di blockchain con architetture e audience diverse (Ethereum, Polygon, Flare, BSC, ...)
  2. Introduzione al linguaggio Solidity

# CORSO AVANZATO

## PROGRAMMA DIDATTICO

### BOOTCAMP BLOCKCHAIN - WEB3

#### ▲ IL MONDO ETHEREUM / SOLIDITY (~60 ORE)

- Gli strumenti base: Remix, Visual Studio Code, Hardhat
- La programmazione ad oggetti in Solidity
  1. Ereditarietà e composizione
  2. Richiamare altri contract in ottica “library”
- Le librerie “foundation” - OpenZeppelin
- Design Pattern in Solidity
  1. Behavioural: Guard Check, State Machine, Oracle, Randomness
  2. Security: Access restriction, Secure Transfer, Pull over Push, Emergency Stop
  3. Upgradeability: Proxy Delegate, Eternal Storage, Diamond
  4. Economic: String Equality, Tight Variable Packing, Memory Array Building

# CORSO AVANZATO

## PROGRAMMA DIDATTICO

### BOOTCAMP BLOCKCHAIN - WEB3

#### ▲ IL MONDO ETHEREUM / SOLIDITY (~60 ORE)

- I Token Fungibili (ERC-20)
- I Token Non fungibili - NFT
  - 1.ERC-721 (token non fungibile)
  - 2.ERC-1155 (token semi-fungibile)
  - 3.ERC-2981 (Le Royalties)
  - 4.Apertura degli NFT verso altri marketplace
- Le vulnerabilità
  - 1.Dati confidenziali in blockchain
  - 2.Integer overflow and underflow
  - 3.Return value unchecked
  - 4.Attacchi Re-entrancy
  - 5.Attacchi Denial Of Service
  - 6.Attacchi Front Running
  - 7.Attacchi Replay signature
  - 8.Visibilità di default delle funzioni
  - 9.Floating pragma
  - 10.Loop su array lunghi
  - 11.Wrong inheritance
  - 12.Ether Balance non atteso
  - 13.Violazione dei limiti di un array

# CORSO AVANZATO

## PROGRAMMA DIDATTICO

### BOOTCAMP BLOCKCHAIN - WEB3

#### ▲ IL MONDO ETHEREUM / SOLIDITY (~60 ORE)

- 14. Chiamate delegate verso sorgenti non fidate sources
  - 15. Chiamate (regolari) verso sorgenti non fidate
  - 16. Insecure randomness
  - 17. Block Timestamp manipulation
  - 18. Contratti zero-code
  - 19. Puntatori a storage non inizializzati
  - 20. Smart contract non aggiornabili (upgradable)
  - 21. Logica di inizializzazione
- Il test degli smart contract
    1. Unit Testing
    2. Il Fuzzing (Echidna)
    3. Solcover
    4. Hardhat
    5. Gas Reporter

# CORSO AVANZATO

## PROGRAMMA DIDATTICO

### BOOTCAMP BLOCKCHAIN - WEB3

#### ETHEREUM/EVM E APPLICAZIONI WEB3

- La libreria Ethers.js
- Altre librerie Web3
- Wagmi (framework per la connessione React ↔ Web3)
- Approfondimento interazione Server ↔ Blockchain (Node/Ethers.js)
- Approfondimento interazione Client ↔ Blockchain (Wagmi/Metamask/altri wallet)

#### DLT / BLOCKCHAIN PRIVATE / ALTRE BLOCKCHAIN

- DLT e blockchain private - applicabilità, vantaggi, svantaggi
- DLT e blockchain private - casi d'uso nel contesto enterprise
- Panoramica sulle architetture e sul funzionamento di altre blockchain pubbliche
  1. Bitcoin / Algorand
  2. Solana
  3. EOS / Antelope
- Hyperledger Fabric (12 ore con approfondimento pratico)

# CORSO AVANZATO

## PROGRAMMA DIDATTICO

### BOOTCAMP BLOCKCHAIN - WEB3

#### ▲ PROGETTO DI FINE CORSO - 60 ORE

- Sviluppo di un ecosistema decentralizzato utilizzando i concetti appresi nel corso del modulo 2
- Approfondimento end-to-end dell'utilizzo interoperabile di
  1. DLT ad alte prestazioni in ambiente consortile / inter-aziendale / privato
  2. EVM latency-resilient in ambiente pubblico